

# Reglugerð um Íslandsmót og úrslitakeppni Blaksambands Íslands

## 1. Úrvalsdeild og Deildakeppni BLÍ

1.1 Íslandsmót Blaksambands Íslands skal leikið annars vegar í Úrvalsdeild og hins vegar í Deildakeppni.

1.2 Úrvalsdeild Blaksambands Íslands skal skipuð að hámarki 12 liðum.

1.3 Deildakeppni Blaksambands Íslands skal leikin í jafn mörgum deildum og þurfa þykir hverju sinni. Efsta deild í Deildakeppni BLÍ er 1. deild. Þau lið sem ekki taka þátt í Úrvalsdeildinni (sjá grein 1.2.), þ.m.t. undirlið (s.s. b-lið) félaga í Úrvalsdeildinni, geta tekið þátt í Deildakeppni BLÍ.

1.4 Lið Úrvalsdeildarinnar falla ekki úr henni nema ef um 12 liða deild sé að ræða. Þá fellur neðsta lið Úrvalsdeildarinnar í 1. deild óski efsta gjaldgenga lið 1. Deildar eftir sæti í Úrvalsdeild. Úrvalsdeildarlið geta samt óskað eftir tilfærslu í Deildakeppnina.

1.5 Sama stigakerfi, leikreglur og reglur um notkun leikmanna gilda í Úrvalsdeildinni og Deildakeppninni nema að annað sé tilgreint. Til að vinna leik þarf þrjár unnar hrinur, hver hrina er upp í 25 en oddahrina er 15 stig. Tvö stig þarf að skilja á milli til að hrina vinnist. Ef spilað er með hraðmótafyrirkomulagi vinnst sigur í leik þegar tvær hrinur hafa unnist, annars sama fyrirkomulag.

1.6 Fyrir hvern unninn leik fær sigurliðið 3 stig, nema ef leikur endar 3 – 2 þá deilast stigin á milli liða þannig að sigurlið fær 2 stig og taplið 1 stig. Ef spilað er með hraðmótafyrirkomulagi fær sigurlið 3 stig nema ef leikur endar 2 – 1 þá deilast stigin á milli liða þannig að sigurlið fær 2 stig og taplið 1 stig.

**1.7 Sjö hrinuhæstu leikmenn liða í Úrvalsdeild er óheimil þátttaka í Deildarkeppninni. Öðrum leikmönnum Úrvalsdeildar er heimiluð þátttaka með undirliði sama félags í þeirri deild sem næst stendur Úrvalsdeild.**

**Þetta gildir þó ekki um leikmenn í tveimur yngstu árgöngum 2. flokks eða yngri sem mega spila með liðum í öllum deildum óháð hrinufjölda. Hverjum leikmanni er einungis heimilt að spila í tveimur liðum á tímabilinu.**

**Þessa reglu er ekki hægt að nota á milli liða í Deildarkeppni BLÍ.**

1.8 Hrinufjöldi er talinn þannig að komi leikmaður inn á í hrinu telst hann hafa spilað hrinuna. Frelsingi/frelsingjar á skýrslu teljast einnig hafa spilað leikinn (allar hrinur) nema í úrvalsdeild þar sem unnt er að telja nákvæmlega hrinufjölda frelsingja. Séu fleiri en einn leikmaður jafnir í sjöunda sæti yfir hrinuhæstu leikmenn liðs má enginn þeirra spila með liði neðri deilda.

1.9 Skipti leikmaður um lið á tímabilinu teljast þeir leikir sem hann hefur þegar leikið á tímabilinu með því liði sem hann gengur í. Hann getur því strax orðið einn af sjö hrinuhæstu mönnum þess liðs sem hann gengur í. Leikir hans teljast því ekki lengur með því liði sem hann gengur úr og getur hann ekki verið meðal sjö hrinuhæstu leikmanna þess.

1.10 Ef tvö eða fleiri lið frá sama aðildarfélagi BLÍ leika í sömu deild Deildakeppni BLÍ má færa leikmenn á milli liða eftir að mótið er hafið að því tilskyldu að slík skipti milli liða séu tilkynnt til BLÍ. Almennar reglur félagaskipta um biðtíma leikmanna eftir leikheimild gilda um slíkar tilfærslur.

1.11 BLÍ er heimilt að selja nafn Úrvalsdeildarinnar og deilda innan Deildakeppninnar. Slíkur samningur skal vera BLÍ og liðunum í viðkomandi keppni til hagsbóta.

1.12 Lið skulu tilkynna til BLÍ um fyrirhugaða þátttöku í síðasta lagi þann 1. júní ár hvert og skal sækja um leikmannaleyfi fyrir leikmenn liðanna í síðasta lagi 15. september ár hvert. BLÍ gefur út leyfi fyrir hvern leikmann fyrir upphaf Íslandsmóts og Deildakeppni BLÍ. Hver leikmaður getur verið á leikmannaleyfum tveggja liða sama aðildarfélags BLÍ.

1.13 Öll lið í Deildakeppni BLÍ greiða þátttökugjöld til BLÍ og skal liðum tilkynnt um upphæð gjalds fyrir næsta tímabil eigi síðar en 10. júní ár hvert. Liðin skulu greiða óendurkræft staðfestingargjald sem nemur 30% af þátttökugjaldinu fyrir 15. júní ár hvert. Afgang þátttökugjaldsins skal greiða fyrir 15. ágúst ár hvert.

1.14 Mótanefnd raðar upp mótinu miðað við staðfestar skráningar liða 15. júní og skulu drög að mótahaldi vetrarins vera tilbúin a.m.k. í stórum dráttum 30. júní ár hvert. Lið sem vilja halda túrningar neðri deilda skulu sækja um slíkt túrningahald fyrir 1. ágúst ár hvert.

## 2. Fyrirkomulag Íslandsmóts BLÍ í Úrvalsdeild

2.1 Í Úrvalsdeild skal leikið í bæði karla- og kvennaflokki. Öllum blakfélögum á Íslandi innan ÍSÍ er heimilt að óska eftir þátttöku í Úrvalsdeildinni og skulu að hámarki 12 lið skipa deildina hverju sinni. Mótanefnd/mótastjóri BLÍ ákveður hverju sinni fjölda umferða eftir fjölda liða í Úrvalsdeild og tilkynnir liðunum. Standi fjölda umferða á oddatölu, skal oddatöluumferðin leikin á sama hátt og 1. umferð (hvað varðar heima- og útileiki).

2.2 Að lokinni deildarkeppni Úrvalsdeildar hefst úrslitakeppni milli efstu liða um Íslandsmeistaratitilinn. Leikin skal úrslitakeppni átta efstu liða. Mótanefnd/mótastjóri BLÍ ákveður hverju sinni fyrirkomulag úrslitakeppninnar eftir fjölda liða í Úrvalsdeild og tilkynnir liðunum. Spilað er til skiptis á heimavöllum liðanna þannig að liðið sem var ofar í deildarkeppninni fær ávallt fyrsta leik og oddaleik á heimavelli.

2.3 Þegar lið/félög hafa samþykkt leikjaplan fyrir úrslitakeppnina eru þau ábyrg fyrir að útvega keppnisstað sem uppfyllir kröfur BLÍ. Geti félag/lið ekki útvegað hús á tilsettum degi skal BLÍ í samráði við það félag sem á heimaleikjarétt finna aðra lausn.

## 3. Fyrirkomulag Íslandsmóts BLÍ í Deildakeppni

3.1 Öllum blakfélögum innan ÍSÍ er heimil þátttaka og hefur hvert blakfélag rétt á að senda til keppni eins mörg lið og það óskar. Keppt er í bæði karla- og kvennadeildum frá 1. deild og niður. Skal 1. deild skipuð 8 liðum en hver deild þar fyrir neðan skal að jafnaði skipuð 12 liðum.

3.2 Það lið sem sigrar deildarkeppni viðkomandi deildar er deildarmeistari þeirrar deildar. Það lið sem vinnur B-úrslit er B-deildarmeistari þeirrar deildar.

3.3 Í 1. deild skal miðað við að lið leiki a.m.k. 14 leiki á tímabili. Leikið skal heima og að heiman. Standi fjölda umferða á oddatölu, skal oddatöluumferðin leikin á sama hátt og 1. umferð (hvað varðar heima- og útileiki). Tvö neðstu lið 1. deildar falla niður í 2. deild og tvö efstu lið 2. deildar koma í þeirra stað.

3.4. Í 2. deild og þar fyrir neðan er leikið í 3 helgarmótum. Vinna þarf 2 hrinur í leik sbr. reglu 1.5. **Á 1. og 2. helgarmóti skal spiluð einföld umferð, allir við alla, og skiptast þeir leikir á þessar 2 helgar.** Á 3. móti skal spila í A úrslitum og B úrslitum þar sem 6 stigahæstu liðin samlagt að loknum mótum 1 og 2 skulu spila í A úrslitum um Deildarmeistaratitilinn en 6 stigalægstu liðin skulu spila í B úrslitum um Bdeildarmeistaratitil. Spila skal hreina úrslitakeppni þar sem öll lið byrja með 0 stig í upphafi úrslitakeppninnar. Þrjú efstu liðin í A úrslitum vinna sér sæti í næstu deild fyrir ofan á næsta tímabili

(að undanskildum liðunum í 2. deild þar sem tvö lið fara upp sbr. grein 3.3) og 3 neðstu liðin í B úrslitum falla í næstu deild fyrir neðan.

#### **4. Ákvæði frá dómara nefnd.**

4.1 Til að öðlast þátttökurétt í Úrvalsdeild karla og kvenna þarf hvert karlalið og hvert kvennalið að tilnefna tvo virka dómara til að dæma fyrir þess hönd á keppnistímabilinu og skal annar vera landsdómari. Lið í 1. deild Deildakeppninnar skulu tilnefna a.m.k. einn virkan dómara. Hver dómari skal skuldbundinn til að dæma a.m.k. 10 leiki á keppnistímabilinu. Skal tilkynna til dómara nefndar fyrir 1. september ár hvert um þessa dómara, að öðrum kosti þarf að halda dómara námskeið fyrir liðið. Dómara nefnd er heimilt að veita undanþágu ef til vandræða horfir en dómara nefnd skal a.m.k. halda eitt dómara námskeið á ári.

4.2 Útvegi lið ekki þá dómara á keppnistímabilinu samkvæmt grein 4.1 skal sekta liðið um kr. 20.000- fyrir hvern dómara sem uppá vantar.

4.3 Hvert lið sem sækir um að halda túrningu/ar í 2. deild og neðar þarf að fá leikreglunámskeið fyrir fyrstu túrninguna sem það heldur á tímabilinu. Hvert lið sem sækir um að halda túrningu/ar í 2. deild og neðar þarf að leggja til a.m.k. tvo dómara fyrir hvern völl sem notaður er í túrningunni sem skulu skuldbundnir til að dæma a.m.k. 80% leikja þeirrar túrningar. Útvegi lið ekki tvo dómara fyrir hvern völl sem notaður er í túrningunni er heimilt að sekta liðið um kr. 10.000- fyrir hvern dómara sem uppá vantar.

4.4 Ef dómari getur ekki dæmt þann leik sem hann er settur á ber að snúa sér til annars dómara. Dómarar geta skipt við aðra dómara. Héraðsdómari má ekki vera aðaldómari í Úrvalsdeild. 4.4 Dómarar skulu mæta ekki síðar en 30 – 40 mínútum fyrir leik. Ef dómari lætur ekki meðdómara eða heimalið vita að honum muni seinka vegna óviðráðanlegra atvika eða hreinlega mætir ekki til leiks án þess að tilkynna forföll og er ekki kominn í hús þegar hlutkest fer fram geta fyrirliðar liðanna gert athugasemd um það á leikskýrslu. Ef sami dómari hefur fengið a.m.k. þrjár slíkar athugasemdir á leikskýrslu þá getur dómara nefnd meinað þeim dómara að dæma frekar á keppnistímabilinu.

#### **5. Leiðbeiningar um umsjón heimaleikja**

5.1 Net skal vera uppsett og frágengið 30 mín. fyrir leik.

5.2 Netspírur, net, stigatöflur og tvö sett af skiptispjöldum númeruð 1-20 skulu vera í lagi og skv. reglum þar aðlútandi. Leikklukku skal nota í Úrvalsdeild með virku bjöllumljóði og niðurtalningu fyrir leikhlé.

5.3 Ritari, töflumaður, stigaritari og boltafólk skal vera tilbúið til starfa 40 mínútum fyrir leik. Stigaritun og ritun leikskýrslu má ekki vera innt af hendi af sama aðila. Ritari og töflumaður skulu starfa á svæði ritaraborðs og aðaldómari skal samþykkja aðstöðu stigaritara. Mælst er til þess að boltafólk noti innanhússkó og það verður að ráða við verkið.

5.4 Stigaritari skal undirrita stigaskorblað undantekningarlaust. Mælst er til þess að sami aðili sjái um stigatalninguna allan leikinn, slíkt er líklegt til að tryggja samræmi.

5.5 Fjórir keppnisboltar með réttum loftþrýstingi skulu vera til staðar 30 mín. fyrir leik.

5.6 Tónlist skal vera til staðar um leið og vallarsvæði er laust fyrir leik.

5.7 Fyrir hvern leik skal farið eftir neðangreindum tímaramma 30 - 40 mín fyrir leik: Dómarar mæta til leiks og sjá til þess að ritari hefji störf við ritun leikskýrslu, mælir bolta, athugar skiptispjöld og annan búnað sem þarf að vera til staðar og á að vera í lagi. 16 mín fyrir leik: Dómari flautar leikmenn

af velli, mælir nethæðina og kallar til framkvæmdaraðila leiks ef laga þarf nethæð 15 mín fyrir leik: Hlutkesti varpað í viðurvist fyrirliða sem staðfesta síðan leikmannalista liða sinna. Þjálfarar staðfesta leikmannalista liða sinna í kjölfarið. 14 mín fyrir leik: Formleg upphitun hefst. 13 mín fyrir leik: Þjálfarar skila inn sendiröðum til dómara 4 mín fyrir leik: Formlegri upphitun lokið 3 mín fyrir leik: Kynning leiksins 2 mín fyrir leik: Dómari flautar og gefur merki um að 2 mínútur séu í leik. 30 sek fyrir leik: Dómari flautar leikmenn á völlinn og aðstoðardómari fer yfir sendiröð liðanna. Settur leiktími: Leikur hefst með merki dómara um fyrstu uppgjöf.

5.8 Misfarist eitthvað af þessum atriðum verulega skal dómari gera athugasemd á leikskýrslu og er BLÍ heimilt að sekta viðkomandi félag um kr. 10.000-.

5.9 Eftir leik í Úrvalsdeild skal senda úrslit til BLÍ og fjölmiðla.

5.10 Heimalið ber ábyrgð á því að leikskýrsla berist til skrifstofu BLÍ og skal sjá til þess að hún berist í síðasta lagi innan þriggja daga.

## **6. Heimild til mótanefndar**

6.1 Mótanefnd BLÍ er heimilt að breyta út frá reglugerð um fyrirkomulag Íslandsmóta ef ekki fæst næg þátttaka til að fullnægja skilyrðum reglugerðarinnar.

***Samþykkt á 46. ársþingi BLÍ 4. mars 2018***